

REGOLAMENTO TORNEO CALCIO BALILLA UMANO



La Pro Loco di Cisano Bergamasco, organizza per

VENERDI 15 GIUGNO 2018

Il calcio balilla umano presso la FESTA GRANDA, nella tendostruttura dell'area feste in Cisano Bergamasco, via Dorando Pietri.

ART.1 - FORMULA TORNEO

Il numero delle squadre partecipanti è fissato in un massimo di 12, composte da 6 giocatori e 1 riserva per squadra. Saranno suddivise in 4 gironi composti da 3 squadre ciascuno che si disputerà all'italiana con partite di sola andata. Accederanno alla semifinale la prima di ogni girone, le perdenti nelle semifinali disputeranno la finale per il 3° e 4° posto, le vincenti disputeranno la finale per il 1° e il 2° posto.

Il punteggio per le fasi di qualificazioni prevede: 3 punti per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta.

In caso di parità si valuterà la classifica in base ai seguenti criteri in ordine di valenza: Scontro diretto, maggior goal fatti, minor goal subiti, fortuna (monetina).

IL CAMPO AVRA' DIMENSIONI DI GIOCO PARI A 14mt. x 7mt.

ART.2 - REGOLE DI GIOCO

1. Ogni partita durerà 10 minuti in un tempo unico. Ogni squadra avrà a disposizione 1 time out (1 min.)
2. Le sostituzioni potranno essere effettuate solamente durante i time out o a discrezione del direttore di gara durante il gioco (in caso di infortuni o quant'altro)
3. Il gioco comincerà con la palla messa in campo dal direttore di gara, aspettando prima di calciarla, che la stessa faccia almeno un "evidente" rimbalzo sul terreno di gioco.
4. Scorrettezze durante il gioco:
 - Calciare la palla senza aspettare che tocchi il suolo dopo il rinvio da centrocampo da parte del direttore di gara;
 - Agganciare con il piede il giocatore avversario per cercare di strappargli il pallone;
 - Sganciare le mani dalle apposite maniglie poste sul palo;
 - Passarsi tra loro la palla prima di battere a rete tipo "gancio" (per i due attaccanti);
 - Tenere ferma la palla tra i piedi per più di tre secondi;
 - Fare goal direttamente dalla porta tirando sopra il livello pali di contenimento delle mani, questo vale per il portiere, se lo stesso sgancia le mani al momento di effettuare una parata, automaticamente viene assegnato il goal alla squadra avversaria anche se il tiro potrebbe non essere nello specchio della porta;
 - Comportamento anti sportivo (allontanare o ostruire la palla);
 - Qualsiasi altra cosa o comportamento che, secondo l'arbitro sono da sanzionare perchè in contrasto con detto regolamento, verrà in un primo momento ammonita la squadra verbalmente ma se recidiva, sanzionata con un calcio di rigore da battere a tempo fermo e senza l'ostruzione dei centrocampisti avversari.
5. La squadra che subisce goal, ridarà la palla al direttore di gara, che la rimetterà in gioco partendo dal centrocampo.
6. E' goal solamente se la palla supera interamente la linea di porta.
7. Se la palla esce dal rettangolo di gioco, si ripartirà con la palla rimessa in gioco dal direttore di gara.
8. Tutte le partite della fase di qualificazione terminano con il risultato ottenuto, le partite delle fasi finali (semifinali e finali) nel caso di parità al termine del tempo previsto andranno ad oltranza fino al vantaggio di una delle due squadre con vittoria finale della stessa.
9. Si prevede l'espulsione di giocatori per gioco violento e si prevede l'allontanamento del giocatore dal terreno di gioco e la squalifica automatica per la durata della partita. Sarà ritenuto gioco violento qualsiasi azione, giudicata dal direttore di gara,

che possa mettere in condizione l'avversario di subire un danno per gioco scorretto e violento.

10. Si prevede l'espulsione di giocatori nel caso di linguaggio scurrile (continuo), offese pesanti ad arbitro, avversari e pubblico e si prevede l'allontanamento del giocatore dal terreno di gioco e in squalifica automatica per la durata della partita.
11. E' obbligatorio allacciarsi le scarpe prima di cominciare la partita, onde evitare spiacevoli perdite di tempo dovute al lancio o alla perdita delle stesse.

ART. 3 - RITARDATA PRESENTAZIONE IN CAMPO

La squadra che si presenta in campo con un ritardo superiore ai 3 minuti sull'orario di inizio della gara senza alcun preavviso, avrà partita persa per 10 - 0. Resterà comunque facoltà del direttore di gara scegliere come comportarsi in tali situazioni, eventualmente, prima contestando la motivazione del ritardo, e poi l'eventuale soluzione alternativa.

ART.4 - ISCRIZIONI

Per prendere parte al torneo, i responsabili delle squadre dovranno:

1. Compilare il modulo in ogni sua parte, sottoscriverlo e consegnarlo agli organizzatori assieme alla quota di iscrizione.
2. Prima di iniziare la prima partita del torneo dovranno consegnare l'elenco dei partecipanti.

La quota di adesione è di **5€ a giocatore** e l'ingresso è valido per i maggiori di 16 anni.

Le iscrizioni al torneo termineranno al raggiungimento delle squadre partecipanti previste. In caso di ritiro, non ci sarà alcun rimborso.

ART.5 - SORTEGGIO

La composizione dei vari gironi avviene tramite un sorteggio effettuato durante la riunione del **13 giugno 2018** con la possibilità di assistere per un rappresentante di ciascuna squadra.

ART.6 - RESPONSABILITA'

Con la firma apposta sul modello relativo alla lista dei giocatori da allegare alla documentazione inerente l'iscrizione, il responsabile e i giocatori di ogni singola squadra, esonerano l'organizzazione del torneo da ogni responsabilità in caso di incidenti subiti o provocati prima, durante e dopo la manifestazione.

Art.7 - PREMI

I premi, **IN BUONI BENZINA**, saranno consegnati alla proclamazione delle squadre vincitrici e sono suddivisi in: 3° classificato 70€, 2° classificato 140€, 1° classificato 280€.

L'ammontare dei premi potrebbe subire variazioni in funzione del numero di squadre iscritte.

OGNI PARTECIPANTE O COMPONENTE DELLA SQUADRA NON SARA' ASSICURATO PER INCIDENTI AVVENUTI DURANTE LE PARTITE

L'organizzazione si riserva di apportare qualunque modifica che terrà opportuna in qualunque momento precedente all'inizio della manifestazione ed ha il diritto e la facoltà di decidere in merito a controversie varie non disciplinate in questo regolamento.

ACCETTAZIONE E CONSEGNA

Il presente regolamento viene consegnato al rappresentante di ciascuna squadra all'iscrizione del torneo.

Cisano Bergamasco, li _____

Il responsabile della squadra: _____

PRO LOCO di Cisano Bergamasco

www.prolococisano.bg.it
eventi@prolococisano.bg.it
tecnico@prolococisano.bg.it



MODULO D'ISCRIZIONE CALCIOBALILLA

NOME SQUADRA: _____
RESPONSABILE: _____
E-MAIL: _____
TELEFONO: _____

GIOCATORE 1: _____ LUOGO E DATA DI NASCITA: _____
GIOCATORE 2: _____ LUOGO E DATA DI NASCITA: _____
GIOCATORE 3: _____ LUOGO E DATA DI NASCITA: _____
GIOCATORE 4: _____ LUOGO E DATA DI NASCITA: _____
GIOCATORE 5: _____ LUOGO E DATA DI NASCITA: _____
GIOCATORE 6: _____ LUOGO E DATA DI NASCITA: _____
RISERVA: _____ LUOGO E DATA DI NASCITA: _____

DATA: _____ FIRMA DEL RESPONSABILE: _____

DELIBERA DI RESPONSABILITA':

Chiedo di partecipare al torneo di CALCIOBALILLA che si terrà venerdì 15 giugno 2018 alle ore 20.30 circa.
Dichiaro di liberare ed esonerare la Pro Loco di Cisano Bergamasco, gli Organizzatori, i Collaboratori, gli Sponsor ed il Comune di Cisano Bergamasco da qualunque responsabilità in relazione a danni alla persona o a cose che dovessero essere subito e/o provocati da noi medesimi durante lo svolgimento della manifestazione, in relazione allo smarrimento o furto di effetti personali ed in relazione al rischio di infortuni durante la disputa delle gare. L'Organizzazione della manifestazione non è responsabile dell'esattezza dei dati forniti dai singoli partecipanti. Prima dell'iscrizione a questa manifestazione sarà nostra cura ed onere verificare le norme e le disposizioni che ci consentono di parteciparvi e la nostra relativa idoneità fisica. (Per i minori è d'obbligo la firma di un genitore).

FIRME DEI GIOCATORI:

GIOCATORE 1: _____
GIOCATORE 2: _____
GIOCATORE 3: _____
GIOCATORE 4: _____
GIOCATORE 5: _____
GIOCATORE 6: _____
RISERVA: _____

DICHIARAZIONE DI ESONERO DI RESPONSABILITA'

1. Il Partecipante dichiara, sotto la propria responsabilità, di essere in buono stato di salute e di esonerare l'organizzazione del torneo da ogni responsabilità sia civile che penale relativa e conseguente all'accertamento di suddetta idoneità;
2. Il Partecipante si impegna ad assumere, a pena di esclusione dal torneo, un comportamento conforme ai principi di lealtà e correttezza sportiva in occasione delle partite a cui parteciperà per tutta la durata del torneo e a non assumere, in nessun caso, comportamenti contrari alla legge e alle norme del regolamento che possano mettere in pericolo la propria o l'altrui incolumità;
3. Il Partecipante solleva l'organizzazione da qualsiasi responsabilità, diretta e indiretta, per eventuali danni materiali e non materiali e o spese (ivi incluse le spese legali), che dovessero derivargli a seguito della partecipazione alle partite del torneo anche in conseguenza del proprio comportamento;
4. Il Partecipante è stato informato dall'organizzazione ed è pertanto consapevole del fatto che, durante lo svolgimento del torneo di calciobalilla, non viene garantita la presenza di un medico o dell'ambulanza e per l'effetto, con la sottoscrizione del presente modulo, dichiara espressamente di rinunciare a qualsiasi azione civile o penale o di rivalsa verso gli organizzatori del torneo per danni diretti ed indiretti che si dovessero verificare in conseguenza della mancata presenza in loco di un medico e dell'ambulanza;
5. Il partecipante, infine, con la firma del presente modulo si assume ogni responsabilità che possa derivare dall'esercizio dell'attività sportiva di calciobalilla e solleva gli organizzatori del torneo da ogni responsabilità civile e penale, anche oggettiva, in conseguenza di infortuni cagionati a sé o a terzi ed a malori verificatisi durante l'intera durata dei tornei all'interno dell'area feste, o conseguenti all'utilizzo delle infrastrutture o dei campi di gioco, nonché solleva gli organizzatori da ogni responsabilità legata a furti e o danneggiamenti di qualsiasi oggetto personale.

Luogo e data: _____

[illegible]